



Music for Junior Percussion Ensemble

Stylixing

Peter Kil

Grade easy (*)

Duration approx. 02'03"

For 4 Players

Instrumentation

Drumset

Bass Drum

Percussion: Cowbell & Crash Cymbal

Timpani C - G



Toelichting **STYLIXING**

Steeds meer muziekscholen en muziekverenigingen hebben binnen de vereniging leerling-slagwerkers, waarvan verwacht wordt dat ze op voorspel-/leerlingenavonden samen wat spelen. Soms kan het gebeuren dat er bij deze leerlingen nieuwelingen zitten die nog niet over een uitgebreide (ritmische) ervaring beschikken. Omdat het toch leuk is deze jongeren samen wat te laten spelen en er weinig bestaand speelmateriaal is wat de jeugd aanspreekt op dit niveau, was er de uitdaging juist voor dergelijke groepen en gelegenheden stukjes te schrijven.

De bedoeling van elk van deze stukjes is het op een leuke manier bijleren van een (wellicht nieuw) muzikaal element. Welk element precies kan variëren: alla brève, onregelmatige maatsoorten, ... alles is mogelijk!

Stylixing is een mix van twee verschillende stijlen: rock en samba. Daartussen zit een kleine overbekende break die iedereen beslist zal herkennen. De aangegeven instrumentatie is niet meer dan een suggestie. Verdubbelingen zijn altijd toegestaan: de bassdrum kan verdubbeld worden door elk laag instrument, zoals tenor drum of floortom. Meerderen kunnen bekkens en cowbell spelen, pauken kunnen ook gespeeld worden op bongos, congas of toms. Alles kan zolang de balans gelijk blijft en er geen partij bijzonder dominant wordt.

Succes & veel plezier!

Peter Kil

STYLIXING

Peter Kil

Duration approx. 02'03" ♩ = 108

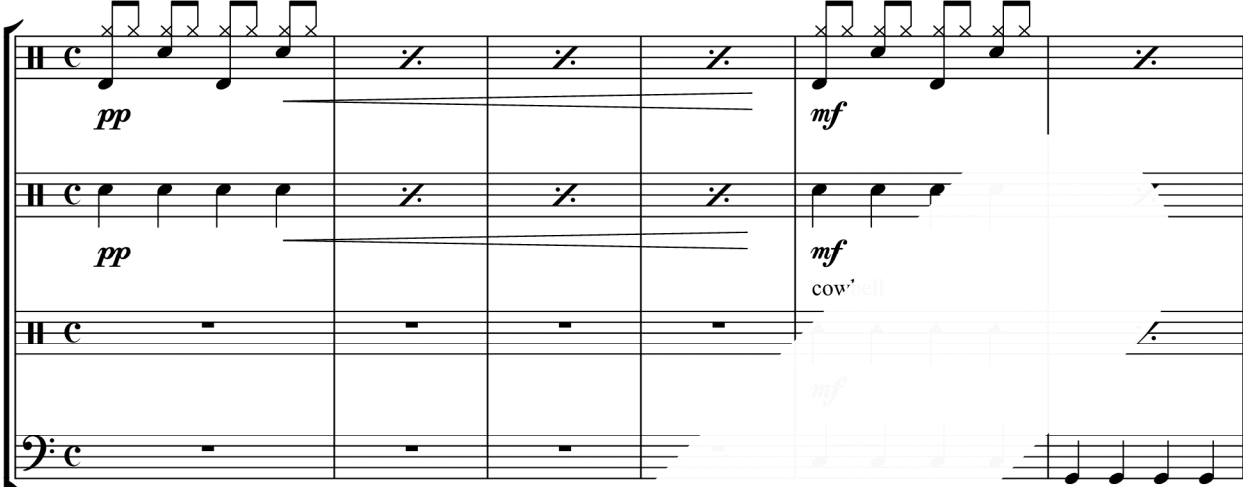
Rock

Drumset

Bass Drum

Perc.
Crash cymbal
& Cowbell

Timpani C - G



7

Drs.

B.D.

Perc.

Timp.

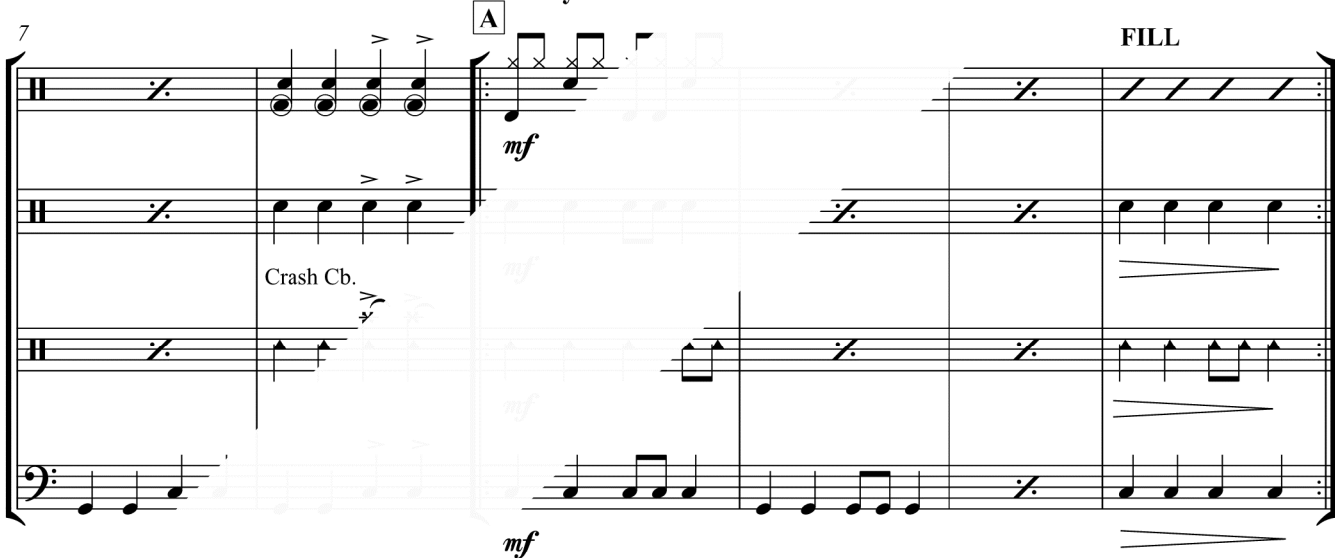
Crash Cb.

Play 4 times

A

mf

FILL



13

Drs.

B.D.

Perc.

Timp.

B

mp



19

Drs. *f* *p* *ff*

B.D. *f* *p* *ff*

Perc. *f* *p* *ff*

Timp. *f* *p* *ff*

Samba

25 C

Drs. *f*

B.D.

Perc. *On cup of the slymbal*

Timp.

31

Repeat ad lib! D *On Q:* *Fine*

Drs. *pp* *ff*

B.D. *pp* *ff*

Perc. *pp* *ff*

Timp. *pp* *ff*