

Charles van Zanten

Labyrinth

Toelichting

Dit werk kent een multi - functionele opzet, mogelijkheid tot een diverse instrumentale uitvoering.

Als voorbeeld met:

- 1) Alle instrumenten a t/m i (tamboerkorps – percussion ensemble)
- 2) A, b, c als snare drum trio
- 3) A, c, e, als slagwerk trio
- 4) A, b, c, h, als slagwerk quartet
- 5) A, c, e, h, als slagwerkkwartet

Kortom mogelijkheden te over. Men kan zelf bepalen voor welke instrumentale samenstelling men kiest.

Ook bij de keuze van instrumenten is men vrij. Er moet bij welke keuze dan ook, altijd een duidelijk te onderscheiden verschil zijn in sound/klank tussen de gebruikte snare drums.

Bijvoorbeeld:

- A) Snare drum, dubbel snare, parade trom of piccolo
- B) Snare drum, platte trom half diep of piccolo
- C) Field drum, parade of half diepe snare drum

Veel speelplezier!

Labyrinth

Duration approx. 2'12"

Charles van Zanten

A Tempo di marcia = 116

The musical score consists of nine staves, each representing a different percussion instrument. The instruments are:

- a) Snare Drum 1
- b) Snare Drum 2 (woodblock)
- c) Field drum without snares (woodblock)
- d) Bongo's
- e) Trio timpoms
- g) Cymbals a2
- h) Tenor drum
- i) Bass drum

Each staff is in common time (indicated by '2/4'). The tempo is marked as 'Tempo di marcia = 116'. The score includes dynamic markings such as *f*, *p*, *mf*, *fp*, and *mf*. The notation uses various rhythmic patterns, including sixteenth-note groups and eighth-note pairs, with accents and slurs. The score is divided into two sections, labeled '1.' and '2.', indicated by vertical lines and Roman numerals at the end of each section.

28 D

S.D.1

S.D.2

F.D.

Bgs.

Tom-t.

Ch.

T.D.

B.D.

stick shot

6

F stick shot

45 ↘ only first time

S.D.1 *mf* stick on stick ↗ only first time

S.D.2 *mf*

F.D. *f* *p* *f*

Bgs. *f*

Tom-t. *mf*

Cb. *mf*

T.D. *mf*

B.D. *mf*

54 G

S.D.1

S.D.2

ED.

Bgs.

Tom-t.

Cb.

T.D.

B.D.

p

mf

f

p

mf

f

p

p

mf

f

f

p

f

f

p

f

mf

p

mf

p

p

